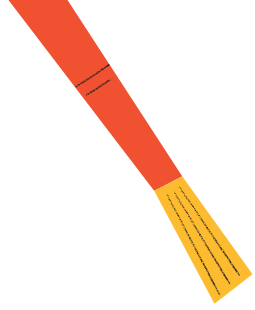


Am dro i'r iard sgrap

NODIADAU I ATHRAWON



Diwrnod y Rhif

Sut mae chwarae

Rhaid dechrau yn 'Ewch!', yna symud o amgylch pob parth nes cyrraedd Rusty!

Bydd angen...

Cownteri i bob chwaraewr a  x1

Parth 1 : Adnabod y rhif



I symud ar deilsen, rhaid rhoio'r rhif yna gyda'r deis.

Y rheolau

Dechrau pob parth ar y deilsen werdd a gorffen ar yr un binc.
Symud 1 deilsen ar y tro.
Rholio'r dis unwaith fesul tro.



Parth 2: Her rhan-gyfan



I symud ar deilsen, rhaid rhoio'r rhif mae'r ? yn ei gynrychioli gyda'r deis.

Cownteri NumBots ✂



Parth 3: Bondiau rhif



I symud ar deilsen, rhaid rhoio'r swm sydd ar goll yn y ffrâm deg i wneud y bond rhif yn '10'.

CRËWYD GAN



MATHS CIRCLE™



DynamicDevs



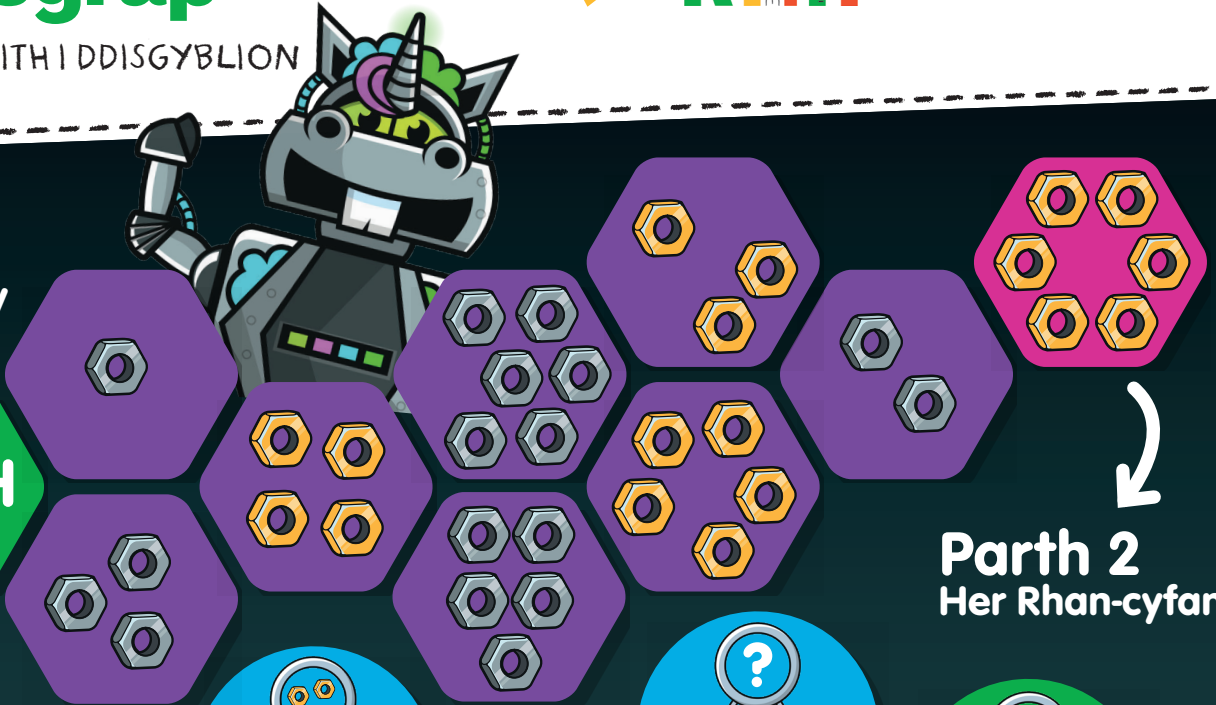
5-7 oed

Am dro i'r iard sgrap

TAFLEN WAITH I DDISGYBLION

Diwrnod y Rhif

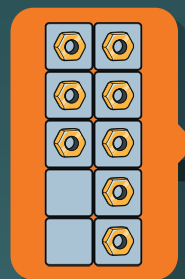
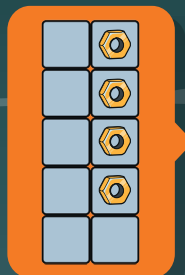
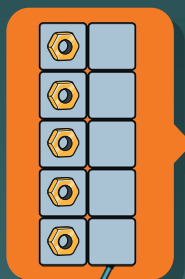
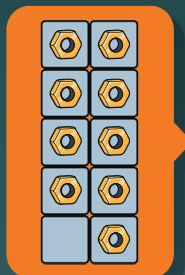
Parth 1
Adnabod y
rhif



Parth 2
Her Rhan-cyfan



Parth 3
Bondiau
Rhif



**DA IAWN!
RWYT TI WEDI
LLWYDDO!**

CRÉWYD GAN

NSPCC

©NSPCC 2023. Elusen gofrestrddig yng Nghymru a Lloegr
216401, Yr Alban SC037717 a Jersey 384. J20230084.



MATHS CIRCLE™



DynamicDepts

NUMBOTS