

Am dro i'r iard sgrap

NODIADAU | ATHRAWON

Diwrnodly Rhif

Sut mae chwarae

Rhaid dechrau yn 'Ewch!', yna symud o amgylch pob parth nes cyrraedd Rusty!

Bydd angen...

Cownteri i bob chwaraewr a



x1

Parth 1: Adnabod y rhif



I symud ar deilsen, rhaid rholio'r rhif yna gyda'r deis.

Y rheolau

Dechrau pob parth ar y deilsen werdd a gorffen ar yr un binc.

Symud 1 deilsen ar y tro.

Rholio'r dis unwaith fesul tro.



Parth 2: Her rhan-gyfan



I symud ar deilsen, rhaid rholio'r rhif mae'r ? yn ei gynrychioli gyda'r deis.

Cownteri NumBots ✂



Parth 3: Bondiau rhif



I symud ar deilsen, rhaid rholio'r swm sydd ar goll yn y ffrâm deg i wneud y bond rhif yn '10'.

CRÛWYD GAN

NSPCC

©NSPCC 2023. Elusen gofrestrdig yng Nghymru a Lloegr
216401, Yr Alban SC037717 a Jersey 384. J20230084.



MATHS CIRCLE™



DynamicDepts

NUMBOTS

Am dro i'r iard sgrap

NODIADAU | ATHRAWON

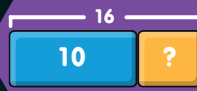
Diwrnod y Rhif

Parth 1 Bondiau rhif

EWCH

$0 + ? = 6$

$20 - ? = 19$



$? + 3 = 12 - 6$

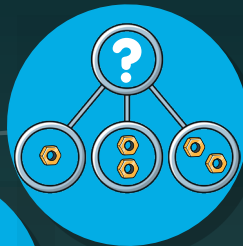
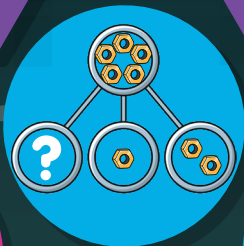
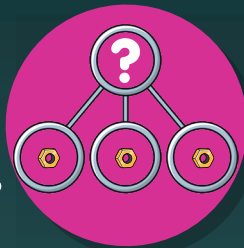
$10 - 8 = ? - 0$

$14 - 10 = ?$

$17 = 20 - ?$



Parth 2 Her Rhan-cyfan



Parth 3 Rhifau Coll

$20 - \begin{matrix} 10 & 2 \\ 5 & 1 \end{matrix} = ?$

$? + 17 = \begin{matrix} \text{3 bundles} & \text{1 stick} \end{matrix}$

$\begin{matrix} \text{2 bundles} \end{matrix} = 6 + ?$

$? + 27 = \begin{matrix} 20 \\ 10 \end{matrix}$

$\begin{matrix} \text{3 bundles} & \text{3 bundles} & \text{3 bundles} \end{matrix} - ? = 29$

$\begin{matrix} \text{2 bundles} \end{matrix} - 8 = ?$

$\begin{matrix} 10 & 2 \\ 10 & 2 \end{matrix} + ? = 28$

$? = 20 - \begin{matrix} \text{2 bundles} & \text{1 stick} \end{matrix}$

**DA IAWN!
RWYT TI WEDI
LLWYDDO!**

CRÉWYD GAN